Manuel Eduardo Padilla Canelo

Universidad tecnologica centroamericana  Tegucigalpa M.D.C

Laboratorio Nº 8

# C:\Users\EdilsonFernando\UNITEC\Recursos\LogoUNITECSinFondo.png

# Desarrollo de la práctica

Para el desarrollo satisfactorio del laboratorio, siga al pie de la letra cada instrucción que a continuación se le presenta.

# Objetivos del laboratorio

* Reforzar los conocimientos adquiridos durante la semana.
* Practicar el uso de hilos.

# Ejercicio practico

Se le pide que elabore un sistema virtual que simule la actividad en un supermercado.

Se podrá ingresar a la plataforma como administrador y como cliente.

Como administrador se podrá:

* Crear Cajeros que poseen un nombre, un id único y una lista de ordenes a atender. **Las ordenes se agregarán después. Al momento de crear el cajero se debe mostrar una tabla con los productos que esta procesando, que actualmente estará vacía porque aun no tiene ordenes asignadas.**
* Crear Productos que poseen un nombre, un precio, y tiempo de procesamiento en segundos.

Como cliente se podrá:

* Crear el cliente que posee un nombre, una edad y una orden (Cada orden consta de un cajero, un cliente y una lista de productos). **Los productos se agregarán después.**
* Después que se registra el cliente, podrá elegir cualquier cantidad de productos que desee comprar y podrá elegir un cajero por el cual quiere ser atendido. Cuando se elige al cajero, en la tabla del cajero se empieza a mostrar el producto que se esta procesando en ese momento, y se debe tardar exactamente el tiempo especificado en la información del producto, cuando el producto de termina de procesar se debe pasar a la tabla el nombre del producto, el cliente, y el tiempo que se tardó.

Cabe resaltar que se podrán guardar y cargar los cajeros y los productos en existencia en el supermercado.

# Ponderación

|  |  |
| --- | --- |
| Elemento | Puntaje |
| Crear Productos y Cajeros | 1% |
| Dinámica de Compra | 2% |
| Guardar y Cargar | 3% |
| Uso de Hilos | 4% |

# Especificaciones de entrega

Deberá enviar un archivo comprimido (.zip o .rar) que contenga el código fuente desarrollado durante el laboratorio y cualquier librería que se usó en el desarrollo del programa. El archivo deberá enviarse con el siguiente formato **NombreApellido\_Lab# (ManuelPadilla\_Lab3)**.

Dispone de 4 horas exactas para desarrollar el laboratorio y enviarlo al medio que se le especifique.